



Turnierreglement Grümpi FC Wattwil Bunt 2023 (Schülerturnier)

Generell

Fairplay ist Trumpf! **Der Spass soll am Grümpi im Vordergrund stehen.** Respektiere Deine Gegner/innen und die Schiedsrichter/innen! Du brauchst nämlich beides, um Fussball spielen zu können. Wärme Dich vor den Spielen auf – wie schon die Suva sagte: Dänk ad Glänk!

Bildet faire Teams und denkt an das Wichtigste: Spass und Fairplay!

→ Infos zu den Kategorien: Siehe Seite 2

Turniereinsatz

Der Turniereinsatz ist vor dem 1. Spiel BAR und passend am Jurywagen zu bezahlen. Der Turniereinsatz beträgt CHF 40.-

Spieleranzahl

Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern (4 Feldspieler & 1 Torhüter) und maximal 5 Auswechselspieler. Ein- und Auswechslungen dürfen nur hinter dem eigenen Tor vorgenommen werden. Sind mehr als 5 Spieler einer Mannschaft auf dem Spielfeld, erfolgt ein Freistoss sowie eine Zeitstrafe von 2 Minuten.

Ausrüstung

Es darf nur in Nockenschuhen oder Turnschuhen gespielt werden (Stollenschuhe sind nicht gestattet).

Schienenbeschoner sind obligatorisch (können am Jurytisch gegen ein Depot von CHF 10 ausgeliehen werden).

Es ist von Vorteil, wenn die Mannschaftsmitglieder in den gleichen Tenüs aufspielen. Den Schiedsrichtern ist es vorbehalten, den Gastmannschaften das Anziehen von Trainingslätzli zur besseren Unterscheidung der Teams anzuordnen.

Spieldauer

Gemäss Spielplan (ohne Seitenwechsel). Voraussichtlich 12min pro Spiel.

Anstoss

Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt Richtung Hochhäuser.

Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

Torabwurf

Frei, ohne Abstoss.

Rückpass

Rückpass zum Torwart ist erlaubt, Rückpassregel aufgehoben.

Punktewertung

Sieg: 3 Punkte; Remis: 1 Punkt; Niederlage: 0 Punkte

Bei Punktgleichheit in den Gruppenspielen entscheiden zuerst die Tordifferenz, dann die mehr geschossenen Tore und anschliessend die Direktbegegnung. Liegt immer noch keine Entscheidung vor, kommt es zu einem Penaltyschiessen.

Finalspiele werden ohne Verlängerung gespielt und es kommt direkt zum Penaltyschiessen.

Strafen

Eine gelbe Karte führt zu einem 2-minütigen Spielausschluss.

Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. Der Spieler kann im nächsten Spiel durch einen in der Anmeldung gemeldeten Spieler ersetzt werden.

Zu spät erscheinen, nicht Antreten oder unkorrekte Ausrüstung (Schienenbeschoner, Fussballschuhe) werden mit einem 2:0 Forfait geahndet. Bei Spielbeginn müssen mindestens 4 Spieler spielbereit sein.

Versicherung

Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab. Die Spieler haben sich selbst zu versichern.

Diverses

Bei unbespielbarem Terrain behält sich die Jury das Recht vor, alle oder ein Teil der Fussballspiele durch ein Penaltyschiessen zu ersetzen, wobei die Punktewertung gleich bleibt. Pro Mannschaft haben 5 Spieler je einen Schuss.

Alle Entscheide der Schiedsrichter und der Turnierleitung sind endgültig. Mannschaften die das Turnier vorzeitig verlassen, haben kein Anrecht auf einen Preis. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, Änderungen und Ergänzungen im Reglement und Spielplan vorzunehmen.



Rangverlesen

Die Rangverlesen finden jeweils im Anschluss an die Finals Spiele (sofern der Modus solche zulässt) statt. Es werden keine Preise vorzeitig beim Jurywagen abgegeben.
Wie jedes Jahr gibt es für alle Teilnehmer einen Preis. Zusätzlich werden noch weitere Preise unter allen Teilnehmern verlost, das bleiben bis zum Ende des Turniers lohnt sich auf jeden Fall!

Anmeldung

Online unter www.fcwattwilbunt.ch
Anmeldeschluss ist Mittwoch, 8. Juni 2022

Spielpläne

Werden in der Woche vor dem Grümpi per E-Mail an die in der Anmeldung genannte Kontaktperson versendet

Fragen?

Sende deine Frage, dein Anliegen oder deinen Input an gruempi@fcwattwilbunt.ch

Inputs?

In ganz dringenden Fällen wende Dich an den Spielbetrieb unter 079 245 53 59

Kategorien

Schüler

1./2. Klasse

In dieser Kategorie wird im «Mix-Format» gespielt, die Teams sollen aus Mädchen und Jungs zusammengestellt sein. Der Spass am Fussball und am Teamsport soll in dieser Kategorie – noch mehr als bei den restlichen Grümpi-Kategorien – im Vordergrund stehen.
Wir bitten die Lehrer/Eltern, keine reinen Jungs- bzw. Mädchenteams anzumelden und wenn möglich ausgeglichene Teams zu bilden (falls mehrere Mannschaften aus einer Klasse kommen).

3./4. Klasse

Mädchen

Um hier mitspielen zu können, muss man ein Mädchen sein, welches in die 3. oder 4. Klasse geht. Falls es nicht möglich ist, ein Team aus einer Klasse zu bilden, kann man sich auch mit einer Parallelklasse zusammenschliessen.

3./4. Klasse

Jungs

Um hier mitspielen zu können, muss man ein Junge sein, welcher in die 3. oder 4. Klasse geht. Falls es nicht möglich ist, ein Team aus einer Klasse zu bilden, kann man sich auch mit einer Parallelklasse zusammenschliessen. Wir bitten die Lehrer/Eltern jedoch, falls möglich, «Profi-Teams» aus lauter Fussballern zu vermeiden.

5./6. Klasse

Mädchen

Um hier mitspielen zu können, muss man ein Mädchen sein, welches in die 5. oder 6. Klasse geht. Falls es nicht möglich ist, ein Team aus einer Klasse zu bilden, kann man sich auch mit einer Parallelklasse zusammenschliessen.

5./6. Klasse

Jungs

Um hier mitspielen zu können, muss man ein Junge sein, welcher in die 5. oder 6. Klasse geht. Falls es nicht möglich ist, ein Team aus einer Klasse zu bilden, kann man sich auch mit einer Parallelklasse zusammenschliessen. Wir bitten die Lehrer/Eltern jedoch, falls möglich, «Profi-Teams» aus lauter Fussballern zu vermeiden.

Oberstufe

Mädchen

Um hier mitspielen zu können, muss man ein Mädchen sein, welches in bereits in die Oberstufe geht. Falls es nicht möglich ist, ein Team aus einer Klasse zu bilden, kann man sich auch mit einer Parallelklasse zusammenschliessen.

Oberstufe

Jungs

Um hier mitspielen zu können, muss man ein Junge sein, welcher in bereits in die Oberstufe geht. Falls es nicht möglich ist, ein Team aus einer Klasse zu bilden, kann man sich auch mit einer Parallelklasse zusammenschliessen. Wir bitten die Lehrer/Eltern jedoch, falls möglich, «Profi-Teams» aus lauter Fussballern zu vermeiden.

ANMELDESCHLUSS: Freitag, 9. Juni 2023