



42. Grümpelturnier FC Giffers-Tentlingen 2024 Reglement und Teilnahmebedingungen



19.07.2024 – 21.07.2024
Sterstmühle – Tentlingen

Anmeldeschluss: Samstag, 08.06.2024

Kontaktperson:
Joel Broch
079 903 44 66
Joel.broch@hotmail.com

Inhalt

Vorwort	3
Reglement Grümpeltturnier	4
1. Bei der Anmeldung und vor dem Turnier	4
1.1. Zusammensetzung der Teams	4
1.2. Regelung bezüglich einheimischer Spieler	4
1.3. Mutationen bei Mannschaften vor dem Turnier	4
1.4. Regelung bezüglich der Anzahl Spielerpässe	4
1.5. Anmeldekosten	5
1.6. Anmeldeschluss	5
2. Während dem Turnier	5
2.1. Mutationen während dem Turnier	5
2.2. Nichtantreten von Mannschaften	5
2.3. Platzverweis	5
2.4. Abseits	5
2.5. Anstoss	5
2.6. Einwurf	6
2.7. Abstoss	6
2.8. Tenü	6
2.8. Reklamation und Proteste	6
2.9. Disqualifikation	6
2.10. Haftung	6
2.11. Spielmodi	6
2.12. Sonstiges	7
2.13. Schlechtwetter-Regelung	7
3. Allgemeingültige Regelungen während dem Wochenende	8
3.1. Lärmbelästigung	8
3.2. Campingverbot von Freitag auf Samstag	8
3.3. Verbot von Stromgeneratoren	8
3.4. Feuerstellen	8
3.5. Materialentsorgung	8
3.6. Keine Privatautos auf dem Turniengelände!	8
3.7. Platzreservation	8

Vorwort

Bereits zum 42. Mal organisieren wir – das Organisationskomitee des FC Giffers-Tentlingen – das beliebte Dorf-Grümpelturnier am schönen Aergerstrand in der Stersmühle in Tentlingen. Dieser alljährliche Anlass findet – hoffentlich bei schönem Wetter – vom Freitag, 19. Juli 2024, bis Sonntag, 21. Juli 2024 statt. Dabei ist wie in den vergangenen Jahren das Firmenturnier am Freitag-Abend, während das traditionelle Grümpelturnier, mit Wagen und Verkleidungen, am Samstag und Sonntag durchgeführt wird. Wir hoffen auch dieses Jahr wieder, dass sich viele Mannschaften für dieses fussballerische Erlebnis anmelden – sowohl Kinder als auch Erwachsene.

In der Vergangenheit gab es vereinzelte Situationen, in welchen wir festgestellt haben, dass die Teilnahmebedingungen nicht von allen Mannschaften eingehalten worden sind. Dies, obwohl mit der Anmeldung jeder Mannschaftsverantwortlicher bestätigt, die Teilnahmebedingungen durchgelesen und von der gesamten Mannschaft akzeptiert werden. Dementsprechend möchten wir alle Teilnehmer, auch dieses Jahr wieder, darum bitten diese Regelungen zu respektieren und einzuhalten, sodass ein möglichst unterhaltsames, aber auch faires, Turnier ermöglicht werden kann.

In diesem Sinn möchte ich Sie alle herzlichst dazu einladen, sich für unser Grümpelturnier, bei welchem «Mitmachen» wichtiger ist als «Siegen», anzumelden und mit uns ein unvergessliches Wochenende zu verbringen.

Bei Fragen, Anregungen oder für weitere Auskünfte bitte ich Sie, sich an die Turnierkommission zu wenden. Wir freuen uns, Sie alle mit vielen originellen Tenues und Wagen am Dorf-Grümpelturnier begrüßen zu können.

Präsident der Turnierkommission des FC GT



Joel Broch

Reglement Grümpelturnier

1. Bei der Anmeldung und vor dem Turnier

1.1. Zusammensetzung der Teams

Eine Mannschaft besteht aus 6 Spielern sowie maximal 2 Ersatzspieler. Jeder Spieler ist pro Kategorie nur in einer Mannschaft spielberechtigt. Spielt jemand (pro Kategorie) in mehreren Mannschaften mit, werden diese Mannschaften disqualifiziert.

1.2. Regelung bezüglich einheimischer Spieler

a) In den Kategorien D und E (Erwachsene mixt) dürfen pro Mannschaft höchstens vier Spieler mitmachen, welche nicht als einheimische Personen zählen. Als einheimische Personen gelten:

- Personen, welche in Giffers oder Tentlingen wohnen;
- Personen, welche in Giffers oder Tentlingen aufgewachsen sind;
- Personen, welche in einem ortsansässigen Betrieb arbeiten;
- Personen, welche in einem ortsansässigen Verein aktiv tätig sind;
- Personen, welche am Grümpeltturnier als offizielle Helfer tätig sind, z.B. als Schiedsrichter, Torhüter (Penalty) oder Sanitäter.

b) In Kategorie C (Damen) müssen Mannschaften mindestens zwei einheimische Personen zählen.

c) **Neues Pilotprojekt:** In den Kategorien A und B (Kinder und Jugendliche mixt) sind dieses Jahr testweise keine Einheimischen erforderlich. Die Person, welche die Mannschaft anmeldet, muss jedoch einen Bezug zum FC Giffers-Tentlingen oder zu einem der beiden Dörfer haben (im Zweifelsfalle entscheidet das OK).

d) Kategorie F (Unternehmen, Vereine) ist von dieser Regelung ausgenommen.

1.3. Mutationen bei Mannschaften vor dem Turnier

Wenn Mutationen gegenüber den angemeldeten Spielern zu machen sind, haben diese vor Beginn des ersten Spiels der betreffenden Mannschaft bei der Jury zu erfolgen.

1.4. Regelung bezüglich der Anzahl Spielerpässe

Folgende Vorgaben gelten in den einzelnen Kategorien:

Kategorie	Vorgabe
A Kinder	Keine Begrenzung der Anzahl Spielerpässe. Alle Kinder bis zur 6. Klasse können in einer Mannschaft zusammenspielen.
B Jugendliche	Schüler und Schülerinnen Jahrgang 2009 und jünger. Es dürfen höchstens vier aktive Spieler und Spielerinnen antreten. Als aktiv gelten: Spielerinnen und Spieler mit Spielerpass.
C Damen	Schülerinnen und Damen ohne Altersgrenze, höchstens aber drei Damen mit Spielerpass.
D Allgemein	Nichtfussballer mit höchstens drei aktiven Spielern. Als aktiv gelten Spieler der Jahrgänge 1985 bis 2008, welche während der Saison 2023/2024 mindestens ein Meisterschaftsspiel bestritten haben. Senioren-Spieler gelten nicht als aktive Spieler.
E Aktive	Mannschaften bestehend aus vier und mehr aktiven Spielern. Als aktiv gelten Spieler, die während der Saison 2023/2024 mindestens ein Meisterschaftsspiel bestritten haben.
F Unternehmen	Ohne Einschränkungen. Die Spiele finden Freitagabend statt. Das Turnier wird ab einer Mindestanzahl von 6 Mannschaften durchgeführt.

1.5. Anmeldekosten

a) Die Mannschaften müssen den jeweiligen Mannschaftsbeitrag bis spätestens vor dem ersten Spiel bezahlen. Ansonsten sind sie nicht teilnahmeberechtigt. Dabei gibt es zwei Möglichkeiten für die Bezahlung. Erstens kann der Beitrag per Überweisung auf das Konto mit der IBAN CH34 8089 5000 0020 6803 2 (mit dem Vermerk „Dorfturnier“) bezahlt werden. Zweitens besteht die Möglichkeit, die Anmeldekosten bar oder per Twint beim Jury-Wagen zu begleichen.

b) Die Mannschaftsbeiträge für die einzelnen Kategorien sind wie folgt:

Kategorie	Anmeldekosten
A	60 CHF pro Mannschaft
B	60 CHF pro Mannschaft
C	100 CHF pro Mannschaft
D	100 CHF pro Mannschaf
E	100 CHF pro Mannschaft
F	70 CHF pro Mannschaft (ohne Werbeblache) 100 CHF pro Mannschaft (mit Werbeblache)

1.6. Anmeldeschluss

Der Anmeldeschluss für das diesjährige Grümpeltturnier ist **Samstag, 08.06.2024**.

2. Während dem Turnier

2.1. Mutationen während dem Turnier

Nach der Austragung des ersten Spieles für eine Mannschaft darf kein Wechsel mehr zu einer anderen Mannschaft vollzogen werden.

2.2. Nichtantreten von Mannschaften

Jede Mannschaft muss immer mit mindestens vier Spielern antreten. Mannschaften, welche diese Vorgabe nicht erfüllen oder nicht bzw. zu spät antreten, verlieren das Spiel Forfait mit 1:0.

2.3. Platzverweis

Platzverweis eines Spielers bedeutet, dass dieser mindestens für das darauffolgende Spiel gesperrt ist. Je nach Schwere des Vergehens besteht für die Jury die Möglichkeit das Strafmass zu erhöhen – bis zu einem Ausschluss vom restlichen Turnier. Derartige Entscheide sind endgültig und nicht anfechtbar.

2.4. Abseits

Die Abseits-Regel ist aufgehoben.

2.5. Anstoss

a) Die erstgenannte Mannschaft wählt vor Beginn der Partie die Seite aus. Die zweite Mannschaft hat den Anstoss;

b) Der Anstoss muss gemäss Reglement des SFV ausgeführt werden. Der Anstoss erfolgt bei Spielbeginn, bei Platzwechsel und nach jedem gültigen Tor. Aus einem Anstoss

kann gegen das gegnerische Team direkt ein Tor erzielt werden. Geht der Ball direkt ins eigene Tor, wird auf Eckstoss für das gegnerische Team entschieden.

c) Alle Spiele werden jeweils gleichzeitig – von der Jury – an- und abgepfiffen.

2.6. Einwurf

Der Seiteneinwurf muss mit beiden Händen ausgeführt werden. Ein Tor durch Seiteneinwurf, ohne vorheriges Berühren des Balles durch einen zweiten Spieler, ist ungültig.

2.7. Abstoss

Der Torhüter bringt den Ball mittels Handauswurf oder Fusskick ins Spiel. Es gibt keinen Abschlag mit vorherigem Setzen des Balles. Ein Tor kann durch eine solche Spielaufnahme nicht direkt erzielt werden.

2.8. Tenü

a) Die Tenüs müssen «einheitlich» sein, sodass eine klare Trennung zwischen den Spielern zweier gegeneinander antretenden Mannschaft möglich ist.

b) Lediglich Turn-, Trainings- und Gummistollenschuhe sind zugelassen.

2.8. Reklamation und Proteste

a) Jede Reklamation und jeder Protest wird von der Turnierkommission entschieden.

b) Reklamationen und Proteste werden nur vom Mannschaftsführer und gegen Hinterlegung von 50 CHF entgegengenommen. Wird der Protest von der Turnierkommission angenommen, so erhält die protesteinreichende Mannschaft den Betrag zurück. Wird er hingegen abgelehnt, so verfällt der Betrag zugunsten des FC Giffers-Tentlingen.

b) Jegliche Entscheidungen von Schiedsrichter sind unanfechtbar. Dementsprechend werden gegen solche keine Proteste entgegengenommen.

2.9. Disqualifikation

a) Mit der Anmeldung zum Turnier anerkennt jede Mannschaft das vorliegende Reglement sowie massgebende Turnier- und Geschäftsreglemente des SFV. Die Nicht-Einhaltung des Reglements kann die entsprechende Mannschaft oder der entsprechende Spieler aus der Turnierwertung genommen werden.

b) Ebenfalls unsportliches Verhalten gegenüber Schiedsrichter, Gegner oder Jury wird mit Ausschluss vom Turnier geahndet. Die Jury kann Mannschaften oder einzelne Spieler ohne ausführliche Begründung vom Turnier ausschliessen.

c) Disqualifizierte Mannschaften haben kein Anrecht auf irgendwelche Rückvergütungen (wie bspw. Anmeldekosten) oder Preise.

d) Der Ausschluss einzelner Spieler oder Mannschaften für kommende Turniere sind möglich.

2.10. Haftung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Bei Sachschaden, Diebstahl oder Körperverletzungen lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

2.11. Spielmodi

a) Die Spielmodi der einzelnen Kategorien werden je nach Anzahl Anmeldungen gestalten. Für gewöhnlich gibt es Gruppen- und Finalspiele. Der Spielplan ist dabei verbindlich.

b) Ein Spiel dauert 13 Minuten, wobei es keinen Seitenwechsel gibt. Die Finalspiele können – je nach ausgewähltem Spielmodi – von dieser Regelung abweichen.

c) Es gilt die 3-Punkte-Regel. Dies bedeutet, dass bei einem Sieg die Mannschaft 3 Punkte erhält, bei einem Unterschieden 1 Punkt und bei einer Niederlage 0 Punkte.

d) Finalrundenteilnehmer innerhalb der Gruppen sind jene Mannschaften, mit den höchsten Punktzahlen. Bei 2 Punktgleichen entscheiden:

- Direkte Begegnung (falls vorhanden)
- Tordifferenz (Erzielte Tore – erhaltende Gegentore)
- Erzielte Tore
- Penalty-Schiessen (je 3, danach Shoot-out zunächst andere Spieler)

e) Bei mehreren Punktgleichen innerhalb einer Gruppe entscheiden:

- Punkte aus den direkten Begegnungen
- Bessere Tordifferenz aus den direkten Begegnungen
- Erzielte Tore in den direkten Begegnungen
- Losverfahren

f) Wenn bei Finalspielen das Spiel in der regulären Spielzeit unentschieden ausgeht, dann entscheidet ein Penaltyschiessen über das Weiterkommen. Zunächst werden jeweils 3 Elfmeter von unterschiedlichen Spielern geschossen. Reicht dies nicht aus für eine Entscheidung, so wird mittels Ausschussens der Sieger ermittelt. Dabei können wieder die gleichen Spieler antreten

2.12. Sonstiges

Über Fälle, die nicht im Reglement enthalten sind, entscheidet die Jury. Diese Entscheide können im Widerspruch zu den vorstehenden Bestimmungen sein. Auch solche Entscheidungen sind unanfechtbar.

2.13. Schlechtwetter-Regelung

Die Jury kann bei schlechtem Wetter (zum Beispiel bei starkem Niederschlag) entscheiden, dass die Partien mittels Penaltyschiessen ausgetragen werden.

- Das Penaltyschiessen findet auf den im Spielplan vorgesehenen Plätzen statt.
- Der Schiedsrichter entscheidet, auf welches Tor geschossen wird. Es wird während der jeweiligen Begegnung immer auf dasselbe Tor geschossen.
- Die erstgenannte Mannschaft entscheidet, welche Mannschaft mit dem Penaltyschiessen beginnt.
- Die Penaltys werden durch den Schiedsrichter angepiffen.
- Beide Mannschaften schießen abwechslungsweise 6 Penaltys. Es müssen jeweils 6 verschiedene Spieler die Penaltys ausführen.
- Bei Gleichstand folgt ein Penaltyschiessen im Ko-System. Es gibt keine Einschränkung betreffend der Schützen.
- Der Torhüter kann beliebig oft gewechselt werden.

3. Allgemeingültige Regelungen während dem Wochenende

3.1. Lärmbelästigung

Das Grümpelturnier-Wochenende und der damit verbundene hohe Lärmpegel ist für die Anwohner in der Stersmühle nicht sehr angenehm. Darum bitten wir euch, darauf entsprechend Rücksicht zu nehmen, insbesondere nachts.

3.2. Campingverbot von Freitag auf Samstag

Laut Abmachung zwischen dem FC Giffers-Tentlingen und den Nachbarn des Turniergeländes sowie dem Oberamt, ist jegliches Campieren/Zelten am Freitagabend verboten.

3.3. Verbot von Stromgeneratoren

Für den gesamten Zeitraum des Anlasses gilt ein striktes Verbot von Stromgeneratoren. Des Weiteren wird von der Turnierkommission wird kein Strom zur Verfügung gestellt!

3.4. Feuerstellen

Offene Feuer und Feuerschalen dürfen auf dem Feld nicht entfacht werden (ausgenommen auf Holzkohlegrills).

3.5. Materialentsorgung

Die Mannschaften sind für die Entsorgung ihres Materials selbst verantwortlich und haben ihren Platz sauber und aufgeräumt zu verlassen!

3.6. Keine Privatautos auf dem Turniergelände!

Mit dem Einverständnis des OK Präsidenten (079`903`44`66) können Ausnahmen für das Abladen gestattet werden. Dies muss aber unbedingt spätestens 1 Woche vor dem Turnier angemeldet und bewilligt werden.

3.7. Platzreservation

Wir geben keine Platzgarantie für abgesteckte Plätze. Die Plätze werden am SA Morgen durch das OK zugewiesen. Ganz nach dem Motto: Wer zuerst kommt, mahlt zuerst!